

## НАЗВАНО ПЕРЕМОЖЦІВ ФЕСТИВАЛЮ «ГРАЙЛИК»

Восьмого червня на базі комунального вищого навчального закладу «Ужгородський коледж культури і мистецтв» Закарпатської обласної ради в місті Ужгород відбувся XVI обласний фестиваль ігрових програм «Грайлик-2018».

Організатор та натхненник цього цікавого і неповторного дійства – Людмила Ухач, викладач-методист циклової комісії менеджменту соціокультурної діяльності КВНЗ «Ужгородський коледж культури і мистецтв» ЗОР, заслужений працівник культури України.

Мета фестивалю – виявлення талановитих сценаристів, режисерів і ведучих ігрових програм, інтелектуальне та творче збагачення, зміцнення культурних і дружніх зв'язків організаторів дозвілля.

З вітальним словом до глядачів звернувся директор фестивалю «Грайлик-2018» Людмила Ухач та головний спеціаліст управління мистецтв, культурно-освітніх закладів та установ відділу мистецтв, закладів та установ департаменту культури облдержадміністрації Світлана Мендель, які побажали конкурсантам удачі, а присутнім веселого настрою.

Такому шквалу емоцій та активності аудиторії, який ми спостерігали у залі, може позаздрити будь-який фестиваль. Протягом чотирьох годин у невимушеній обстановці студенти коледжу культури і мистецтв, працівники закладів культури клубного типу та викладачі загальноосвітніх шкіл демонстрували свої вміння, залучали діток до ігор, які з задоволенням відгукувалися на запрошення. Загалом понад тридцять ведучих з різних куточків нашої області змагалися за право називатися найкращими!

Журі, до складу якого увійшли директор комунального вищого навчального закладу «Ужгородський коледж культури і мистецтв» Закарпатської обласної ради Наталія Шетеля (голова журі), головний спеціаліст управління мистецтв, культурно-освітніх закладів та установ відділу мистецтв, закладів та установ департаменту культури облдержадміністрації Світлана Мендель, заступник директора комунального закладу «Обласний організаційно-методичний центр культури» Закарпатської обласної ради, заслужений працівник культури України Василь Барановський; викладач комунальних вищих навчальних закладів «Ужгородський



Переможці фестивалю з членами журі



*Студенти коледжу презентують сюжетно-ігрову програму «У пошуках Святого Миколая»*

державний музичний коледж імені Д. Є. Задора» та «Ужгородський коледж культури і мистецтв», голова президії ради директорів шкіл естетичного виховання Закарпатської області, заслужений працівник культури України Леонтій Ленарт; завідувач редакційного сектору комунального закладу

культури і мистецтв» ЗОР за сюжетно-ігрову програму «Повний кошик Великодній подаруємо забав» (керівник Людмила Ухач).

### *II місце*

Театральна студія «Наша файта» будинку культури села Сторожниця Ужгородського району (керівник Дарина Габор) за ігрову програму «Наречена для принца».

### *III місце*

Учасники драматичного гуртка Перечинського районного будинку культури (керівники Іванна Яцола, Мирослава Бобко) за ігрову програму «Чарівник-недоучка».

### *Номінація «За кращий авторський твір»*

Віталія Булина - учитель Лінцівської загальноосвітньої школи I-III ступенів Ужгородського району за ігрову програму «Цікава мандрівка».

### *Номінація «За кращу режисуру»*

Студенти третього курсу спеціалізації «Народне пісенне мистецтво» КВНЗ «Ужгородський коледж культури і мистецтв» ЗОР за сюжетно-ігрову програму «У пошуках Святого Миколая» (керівник Людмила Ухач).



*Маріанна Попович, Людмила Ухач, Карина Галега, Сергій Шпортель*



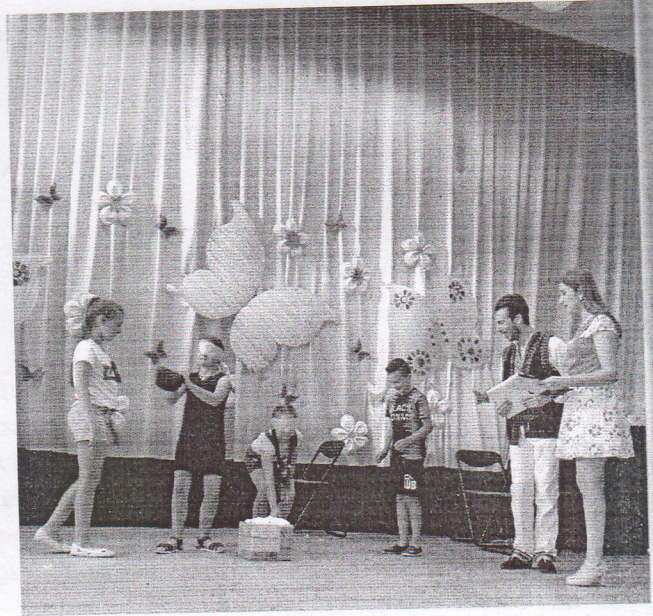
Найкращий тамада - Іван Мадяр

Номінація «За краще музичне оформлення»

Ігрова програма «Школа - це катастрофа». Тетяна Маєр (Рахівський районний будинок культури).

Номінація «За краще художнє оформлення (реквізит)»

Студенти третього курсу спеціалізації «Народне інструментальне мистецтво» КВНЗ «Ужгородський коледж культури і мистецтв» ЗОР за сюжетно-ігрову програму «Повний кошик Великодній подаруємо забав» (керівник Людмила Ухач).



Іван Добош та Віталіна Баник - ведучі ігрової програми «Віночок розважальних ігор для дітей»

Номінація «Кращий ведучий (тамада) гри»

Іван Мадяр - методист Воловецького районного будинку культури.

Номінація «Найцікавіша гра»

Народний аматорський театр Свалявського районного будинку культури (керівник Маріанна Попович) за ігрову програму «Зоряні ігри».

Номінація «За оригінальність і творчий пошук»

Учасники дитячого драматичного гуртка будинку культури села Люта Великоберезнянського району (керівник Оксана Каменца).

Номінація «Глядацька симпатія»

Іван Добош та Віталіна Баник - учасники драматичного гуртка будинку культури села Стеблівка Хустського району за ігрову програму «Віночок розважальних ігор для дітей».

Усі діти, що брали участь у конкурсах, отримали в подарунок іграшку. Не забули організатори і за солодкий сюрприз - торт від Грайлика. Було весело і цікаво.

Марина ОФІЦИНЬКА



Віталія Булина представляє ігрову програму «Цікава мандрівка»

# Обласний фестиваль-конкурс ігор та ігрових програм "Грайлик" визначив своїх переможців

Опубліковано: 09 червня 2018

8 червня на базі Ужгородського коледжу культури і мистецтв відбувся XVI-ий обласний фестиваль ігрових програм "Грайлик – 2018".

Організатор і натхненник цього цікавого та неповторного дійства – Людмила Ухач, викладач-методист циклової комісії менеджменту соціокультурної діяльності коледжу, заслужений працівник культури України.

Мета фестивалю – виявлення талановитих сценаристів, режисерів і ведучих ігрових програм, інтелектуальне та творче збагачення, зміцнення культурних і дружніх зв'язків організаторів дозвілля. З вітальним словом до глядачів звернулися директор фестивалю Людмила Ухач та головний спеціаліст управління мистецтв, культурно-освітніх закладів та установ відділу мистецтв, закладів та установ департаменту культури облдержадміністрації Світлана Мендель, які побажали конкурсантам удачі, а присутнім – веселого настрою.

Такому шквалу емоцій та активності аудиторії, який спостерігався у залі, може позаздрити будь-який фестиваль. Протягом чотирьох годин у невимушеній обстановці студенти коледжу, працівники закладів культури клубного типу та викладачі загальноосвітніх шкіл демонстрували свої вміння, залучали діток до ігор, які з задоволенням відгукувалися на запрошення.

Загалом понад тридцять ведучих із різних куточків нашої області змагалися за право називатися найкращими.

Оцінювало цьогорічні ігрові програми журі, до складу якого увійшли директор Ужгородського коледжу культури і мистецтв Наталія Шетеля (голова журі), головний спеціаліст управління мистецтв, культурно-освітніх закладів та установ відділу мистецтв, закладів та установ департаменту культури облдержадміністрації Світлана Мендель, заступник директора Закарпатського обласного організаційно-методичного центру культури, заслужений працівник культури України Василь Барановський, викладач Ужгородського музичного коледжу ім.Д.Задора й Ужгородського коледжу культури і мистецтв, голова президії ради директорів шкіл естетичного виховання Закарпатської області, заслужений працівник культури України Леонтій Ленарт, завідувач редакційного сектору Закарпатського обласного організаційно-методичного центру культури Марина Офіцинська.

Переможцями стали:

## **Гран-прі**

Студенти третього курсу спеціалізації "Народне пісенне мистецтво" Ужгородського коледжу культури і мистецтв за сюжетно-ігрову програму "У пошуках Святого Миколая" (керівник Людмила Ухач).

**I**

**місце**

Студенти третього курсу спеціалізації "Народне інструментальне мистецтво" Ужгородського коледжу культури і мистецтв за сюжетно-ігрову програму "Повний кошик Великодній подаруємо забав" (керівник Людмила Ухач).

**II**

**місце**

Театральна студія "Наша файта" будинку культури с.Сторожниця Ужгородського району (керівник Дарина Габор) за ігрову програму "Наречена для принца".

**III**

**місце**

Учасники драматичного гуртка Перечинського районного будинку культури (керівники Іванна Яцола, Мирослава Бобко) за ігрову програму "Чарівник-недоучка".

**Номінація** "За найкращий авторський твір"  
Віталія Булина – учитель Лінцівської загальноосвітньої школи I-III ступенів Ужгородського району за ігрову програму "Цікава мандрівка".

**Номінація** "За найкращу режисуру"  
Студенти третього курсу спеціалізації "Народне пісенне мистецтво" Ужгородського коледжу культури і мистецтв за сюжетно-ігрову програму "У пошуках Святого Миколая" (керівник Людмила Ухач).

2  
Укр. Кучма Юр.

19.Офіцинська, М. Обласний фестиваль-конкурс ігор та ігрових програм «Грайлик» визначив своїх переможців [Електронний ресурс]/ Марина Офіцинська// Департамент культури Закарпатської ОДА. – Дата доступу: 9 червня 2018. – Назва з екрана.

**Номінація** "За найкраще музичне оформлення"  
Ігрова програма "Школа – це катастрофа", Тетяна Маєр (Рахівський районний будинок культури).

**Номінація** "За краще художнє оформлення (реквізит)"  
Студенти третього курсу спеціалізації "Народне інструментальне мистецтво" Ужгородського коледжу культури і мистецтв за сюжетно ігрову-програму "Повний кошик Великодній подаруємо забав" (керівник Людмила Ухач).

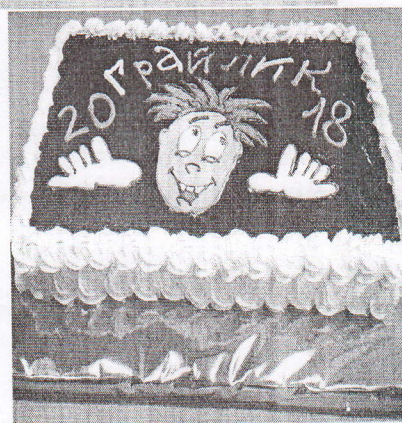
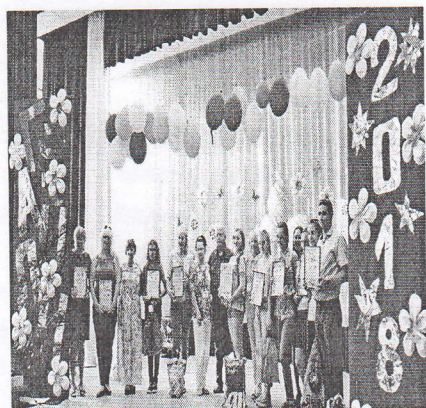
**Номінація** "Кращий ведучий (тамада) гри"  
Іван Мадяр – методист Воловецького районного будинку культури.

**Номінація** "Найцікавіша гра"  
Народний аматорський театр Свалявського районного будинку культури (керівник Маріанна Попович) за ігрову програму "Зоряні ігри".

**Номінація** "За оригінальність і творчий пошук"  
Учасники дитячого драматичного гуртка будинку культури с.Люта Великоберезнянського району (керівник Оксана Каменца).

**Номінація** "Глядацька симпатія"  
Іван Добош та Віталіна Баник – учасники драматичного гуртка будинку культури с.Стеблівка Хустського району за ігрову програму "Віночок розважальних ігор для дітей".

Усі діти, які брали участь у конкурсах, отримали в подарунок іграшку. Не забули організатори і про традиційний солодкий сюрприз – торт від Грайлика.



Марина Офіцинська, завідувач редакційного сектору  
Закарпатського ООМЦК, член журі фестивалю

**Додаткова інформація**

## *Стане у пригоді*

Біжить Мишка, хвостиком проколює кульку.

**Мишка:** Ось як треба. Допомогла я вам, Курчатка? А ви, Бабо та Діду, не сумуйте, Курочка Ряба знесе вам ще багато яєць. Пі-пі-пі, бачу, що ви самостійно не можете впоратись з приготуванням до Великодніх свят. Годі гратись! Час вже прикрашати кошик до свята. Але у вас взагалі нічого не готово.

**Баба:** Ти дивись! Уже прийшла! Ще Миша мені тут не вказувала, що і як треба робити.

**Дід:** Бабо, мовчи! Хай нам допоможе, нам же легше буде. Бабо, послухай! У нас дійсно ще не прикрашений кошик. До речі, де він? А ось. Нам чим дужч потрібно його прикрасити. Він повинен бути найкрасивішим з усіх у нашому селі.

### Гра «Прикрась кошик»

**Курчатко II:** Так, дійсно. Для цього я оберу двох помічників. У кожного з вас буде свій кошик, який потрібно прикрасити. Ось вам і квіти. За моїм сигналом ви берете по одній квітці з коробки, підбігаєте до кошика і чіпляєте її ось так *(показує)*. Переможе той гравець, у якого квітів на кошику буде більше.

**Курчатко I:** Друзі! Дивіться! Які у нас чудові, розмальовані кольорові писанки *(мрій-*

*ливо)*. Ми б з них могли зробити щось цікаве, оригінальне. Наприклад, писанкове диво!

### Гра «Писанкове дерево»

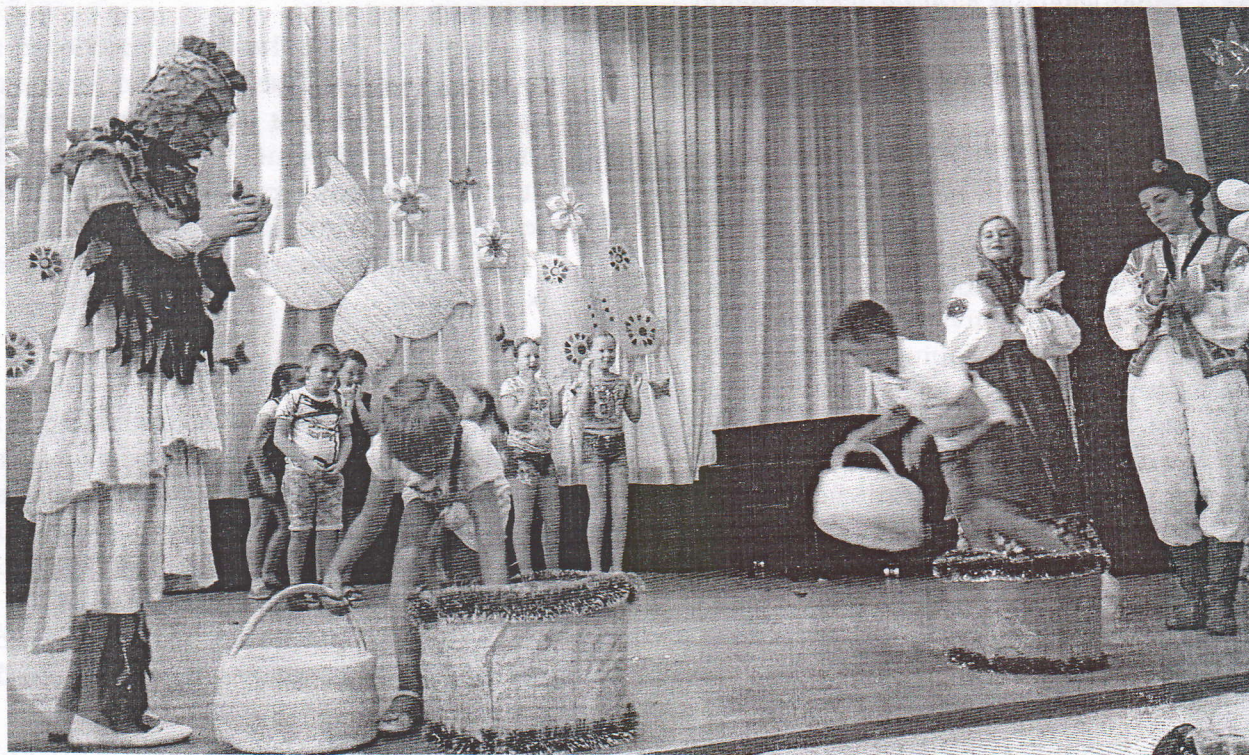
Для цього мені потрібні вісім помічників. Я вас розділю на дві команди. Ось тут в коробці є писанки, а тут стоять деревця. Перший учасник з команди бере одну писанку, біжить до деревця і повинен її повісити на гачок. Коли учасник повертається до команди, то він стає в кінець колони і біжить наступний учасник. Команда, яка швидше впорається і на дереві буде мати більше писанок – переможець.

### Гра «Музична писанка»

**Мишка:** Дорогі мої, у мене є диво-писанка *(показує всім)*. І кожен її отримає, але вона не проста, а музична. Ставайте у коло і під мелодію треба передавати з рук в руки писанку. Коли мелодія раптово зупиниться, той гравець, який не встиг передати писанку наступному, виходить з кола. Гра продовжується до тих пір, поки не залишиться один переможець.

**Баба:** Які ви в нас всі молодці, чудово впорались з підготовкою до свята. Дякую вам.

Людмила УХАЧ



Студенти коледжу презентують сюжетно-ігрову програму «Повний кошик Великодній подаруємо забав»

# Стане у пригоді

## ПОВНИЙ КОШИК ВЕЛИКОДНІЙ ПОДАРУЄМО ЗАБАВ

### Сценарій сюжетно-ігрової програми

Дійові особи:

- Дід
- Баба
- Курочка Ряба
- Мишка
- Курчатко I
- Курчатко II

Звучить мелодія із мультфільму «Ну, постривай!» (Серія б). На сцену виходить Дід, потім Баба.

**Дід:** Жив собі дід... Це я. Доброго дня.

**Баба:** І жила собі баба. Доброго дня. Ціп-ціп-ціп. Діду, а де наша Курочка Ряба? Адже найголовніше, щоб Курочка Ряба знесла нам до свята багато яєць.

**Дід:** Йой, Бабо, як багато роботи припадає на Великодні свята. Авжеж, нам потрібно піти до нашої курочки. Курочко, курочко...

На сцені сидить курочка, підходять до неї дід та баба.

**Курочка Ряба:** Та тут я, де ж мені бути.

**Баба:** Привіт, Курочко Рябо. Чи досить ти нам знесла яєць?

**Курочка Ряба:** Ко-ко-ко. Звичайно, багато знесла. Лиш їх потрібно знайти в моїх корзинах (витягає на авансцену корзини).

**Баба:** Тож давай корзини, ми пошукаємо.

### Гра «Знайди яйця в корзині»

У двох великих корзинах у сіні заховані яйця-кіндери. На сцену викликають 10 учасників, які шикуються у дві команди по п'ять гравців. Першим учасникам дають до рук кошики. Вони по черзі підбігають до своїх корзин і шукають заховане у сіні яйце. Якщо його знайшли, то кладуть до кошика і передають його наступному гравцю команди. Яка команда перша знайде всі 12 яєць, та й перемогла.

**Баба:** Ось тепер яєць достатньо.

**Курочка Ряба:** А я тут забула вам сказати, що в яйцях треба знайти маленькі курчатка.

**Баба:** Та нічого, зараз ми їх знайдемо.

### Гра «Знайди курчатко»

Викликають двох учасників. Перед ними стоїть коробка з яйцями-кіндерами,

у декількох із них заховані маленькі іграшки-курчатка. На відстані кожен учасник має кошик. Треба розкрити яйце-кіндер, якщо там знаходиться курчатко, покласти собі в кошик. Хто більше знайде курчаток, той і переміг.

Вибігають Курчата. Починають галасувати.

**Курочка Ряба:** (нервово). Ой діти! Перестаньте негайно галасувати. Вже від вас голова розболілась! Давайте з вами пограємося трішки.

**Курчата:** Так, нумо гратися!

**Курочка Ряба:** Давайте пограємося, а заодно і приберемо тут.

### Гра «Збери писанки за кольорами»

**Баба:** Я зараз виберу, хто нам допоможе. Мені треба два помічники. Отже, мої любі, перед вами стоять розібрані писанки. Кожному із вас потрібно назбирати чим більше писанок одного кольору, тобто скласти дві половинки разом і понести чим швидше до свого кошика. Хто більше збере писанок, той і переміг.

**Курочка Ряба:** Ко-ко-ко, дякую, ви мені дуже допомогли. Але в мене до вас ще одне прохання. Оскільки скоро Великодні свята і всі будуть прибрані, красиві, то ж я хочу, щоб всі курочки гарно виглядали. Допоможіть мені одягнути курочок.

**Дід:** Які курочки, неси їх сюди. Зараз ми їх одягнемо.

### Гра «Одягни курочку»

Викликають двох учасників. Перед кожним кладуть курочку, на спині якої маленькі отвори, в які учасники зможуть вставити пир'ячко на дротику. Хто з учасників одягне на курочку більше пир'ячок, той переміг.

**Курочка Ряба:** Які вони красиві!

**Курчатко I:** А я хочу гратися, хто швидше розіб'є писанку (б'є кульку, не розбивається).

**Курчатко II:** Дай я спробую (б'є кульку, не розбивається).

20. Ухач, Л. Повний кошик великодній подаруємо забав: Сценарій сюжетно-ігрової програми/ Людмила Ухач// Культурологічні джерела. – 2018. – №2. – С.33 – 34.